

Hinweis zu Verkehrszeichen



Auf Baustellen müssen Verkehrszeichen den gesetzlichen Bestimmungen entsprechen und für den fließenden Verkehr rückstrahlend sein. Für die Rückstrahlwerte, Farben und Symbole sind dabei genaue Vorschriften einzuhalten, andernfalls kann es zu rechtlichen Problemen kommen. Mit unserem Baustellenprogramm bieten wir die Lösung: Verkehrszeichen in spezieller Baustellenausführung, aus Alu 1,5 mm und mit rückstrahlender Folie. Die Maße 700 bzw. 480 mm finden bei Baustellen im Ortsgebiet Anwendung, die Maße 1000 bzw. 670 mm für Baustellen im Freiland, auf Landes- und Bundesstraßen. Alle Verkehrszeichen sind konform mit StVZO 1998 BGBl 238/1998, der gültigen RVS 08.23.01 und der

ÖNORM EN 12899-1. Laut dieser Norm sind alle qualitätsgeprüften Verkehrszeichen sowohl mit einem Herstellerkleber als auch mit dem entsprechenden Bauartenkleber zu kennzeichnen. Das Gütezeichen bietet 4-fache Sicherheit: - Verwendung von zertifizierten Materialien, - Erstprüfung des Produktes, - laufende Qualitätskontrolle, - regelmäßige Fremdüberwachung des Herstellers durch den TÜV Österreich.

Art.Nr.**Beschreibung****Einheit**

Standorte / Kontakt

GRAZ

Lorencic GmbH Nfg. & Co KG
Puchstraße 208
8055 Graz

Tel.: +43 316 47 25 64-0
Fax: +43 316 47 25 64-77
graz@lorencic.at

WIEN - BRUNN / GEBIRGE

Lorencic GmbH Nfg. & Co KG
Anton-Bruckner-Gasse 20
2345 Brunn/Gebirge

Tel.: +43 2236 37 97 00-0
Fax: +43 2236 37 97 00-75
wien@lorencic.at

SALZBURG - WALS

Lorencic GmbH Nfg. & Co KG
Hölzlstraße 2
5071 Wals

Tel.: +43 662 88 28 26-0
Fax: +43 662 88 28 26-20
salzburg@lorencic.at

KLAGENFURT - EBENTHAL

Lorencic GmbH Nfg. & Co KG
Keplerstraße 2
9065 Ebenthal i.K.

Tel.: +43 463 36 123-0
Fax: +43 463 36 123-17
klagenfurt@lorencic.at

WELS

Lorencic GmbH Nfg. & Co KG
Paracelsusstraße 22
4600 Wels

Tel.: +43 7242 44 07 6-0
Fax: +43 7242 44 07 6-3
wels@lorencic.at

INNSBRUCK - HALL

Lorencic GmbH Nfg. & Co KG
Schlögglstraße 81
6060 Hall i. Tirol

Tel.: +43 5223 43926-0
Fax: +43 5223 43926 6210
innsbruck@lorencic.at